#### Jeux en bois et d'animation

Ludothèque d'Ottignies



Ottignies - Louvain-la-Neuve

Avenue des Combattants 2 1340 Ottignies ludodouaire@bibludolln.be

#### Grands jeux en bois

#### Jeux d'animation

#### Jeux d'extérieur

#### **Horaires**:

Mercredi de 15h00 à 18h00 1er & 3e samedi de 11h00 à 14h00

#### Fermetures:

- Ascension : jeudi, vendredi et samedi

- Fermeture estivale : de mi-juillet à mi-aout

- Fête de la FWB : 27 septembre

- Entre Noël et Nouvel An : du 25 décembre au 1er janvier inclus

<u>Cotisation annuelle unique pour l'asbl</u> : 5 € par carte (une carte individuelle par personne)

#### Taxe de prêt pour 14 jours - taxe de retard par semaine supplémentaire :

Jeu	0.50 €	0.50 €
Jeu ★	1.00 €	1.00 €
Jeu ★★	3.00 €	3.00 €
Jeu ★★★	5.00 €	5.00 €

Gratuit pour les collectivités.

Prolongation possible via le catalogue en ligne ou par mail. Nous ne faisons pas de réservation et les jeux sont à emprunter pendant les heures d'ouverture de la ludothèque.

Maximum 5 jeux géants en bois par personne.

#### Recherche en ligne:

https://www.bibludolln.be/

- → Catalogue → Ludothèque d'Ottignies
- → Lancer une recherche spécialisée plein-texte
- → Taper "animations" ou "bois" selon vos besoins



## Puissance 4 moyen



1,00€



**2J** 



A partir de 06 ans

Être le premier à réaliser une ligne de quatre pions de sa couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.



# Passe-trappe taille moyenne









A partir de 05 ans

Faire passer le plus vite possible tous les palets dans le camp adverse par la trappe centrale, en les propulsant à l'aide d'un élastique placé au fond de son propre camp.



## Dobble XXL



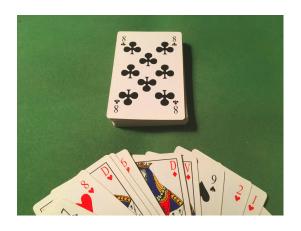


**2-8J** 



A partir de 06 ans

Redécouvrez le célèbre jeu Dobble dans une version XXL surdimensionnée, pour jouer en famille et en extérieur! [Case Départ]



## Cartes à jouer







Un set de 52 cartes et 2 jokers.



#### Game box





1+J



A partir de 04 ans

Collection de 473 fiches d'activités-jeux réparties en 8 catégories, avec les instructions d'animation et les intérêts pédagogiques.



## Jeu de quilles





**2**J



A partir de 04 ans

Le classique des jeux d'extérieurs, version plastique : 6 quilles, deux boules pour les faire tomber.



### Mikado géant







Grands bâtonnets que l'on rassemble dans une main et qu'on laisse ensuite retomber sur la table ou sur le sol. Le jeu consiste à dégager et à retirer le plus de bâtonnets possible, un à un, sans faire bouger les autres.



#### Equiliboom



0,50€



**2-4J** 



A partir de 04 ans

Qui arrivera le premier?
Découvrez le jeu d'adresse
et de rapidité Equiliboom
de Djeco, un jeu de
courses amusant où les
enfants ne devront pas
faire tomber leur oeuf!
[Une cuillère pour doudou]



## Bonk: la rampe frénétique





**2-4J** 







A partir de 08 ans

En laissant glisser des billes en métal le long d'une rampe de lancement placée dans l'angle du jeu, marquer un point en poussant la bille en bois dans le but adverse. La première équipe qui marque cinq points remporte la partie.



#### Jékat







Set de 54 cartes à jouer panafricaines, illustrant des personnages de l'histoire panafricaine.



#### Kyyänimo





ZŦJ



Spécialement adapté aux plus jeunes enfants grâce à des quilles illustrées, un bâton aux dimensions ajustées et une règle de jeu simplifiée.



#### La Détanque



1,00€





A partir de 07 ans

Lancer les Caboules (gros dés) vers le Cochodé (petit dé) comme à la pétanque pour totaliser le plus de points. Certaines faces des dés entraînent des super pouvoirs: multiplier la valeur des dés, permuter deux caboules, déplacer le cochodé, etc.



### Pêche aux canards







Pêcher les canards à l'aide du crochet de la canne à pêche.



### Mikado géant





2+J



A partir de 05 ans

Grands bâtonnets que l'on rassemble dans une main et qu'on laisse ensuite retomber sur la table ou sur le sol. Le jeu consiste à dégager et à retirer le plus de bâtonnets possible, un à un, sans faire bouger les autres.



#### Suspend Junior



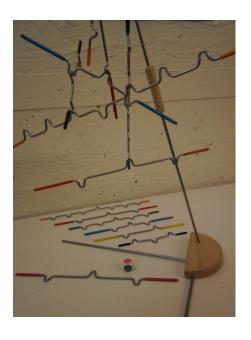


1-4J



A partir de 04 ans

Selon les indications de la flèche tournante, suspendre ses pièces à la structure sans rompre son équilibre.



#### Suspend

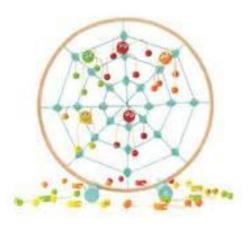






A partir de 08 ans

Selon les indications du dé, suspendre ses pièces à la structure sans rompre son équilibre.



### Toile d'araignée







Vise et lance ces araignées loufoques pour qu'elles s'accrochent triomphalement à leur toile



#### Football magnétique Weykick (4 J)



3,00€



**2-4J** 



A partir de 05 ans

Envoyer la bille dans le but adverse en faisant glisser le joueur aimanté sur le plateau de jeu en déplaçant l'aimant par-dessous celui-ci.



# Chamboule -tout spécial édition!





1+J



A partir de 03 ans

Renverser la pyramide de boîtes de conserve en lançant successivement les trois sacs lestés.



#### Marelle







A partir de 06 ans

Avec cette marelle vous pouvez vous créer votre parcours favori! Déposer les cerceaux assez près l'un de l'autre ou au contraire plus éloigné pour rendre le jeu plus difficile. Vous pouvez bien entendu jouer avec plusieurs enfants mais même jouer tout seul est possible.



#### Quadricolor



0,50€



**4-6J** 



A partir de 06 ans

Jeu d'ambiance et d'adresse.

Par équipe de 2, et munis de bracelets de couleurs aux chevilles et aux poignets, les joueurs doivent reproduire les contacts de couleur imposés par la carte. Fou rires et contorsions garantis.



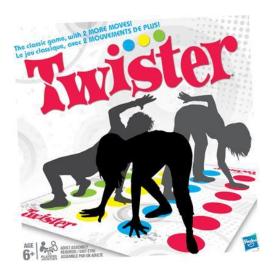
# Quilles animaux en bois







Faire rouler la boule sur le sol pour abattre le plus de quilles possible en un ou deux lancers.



#### **Twister**









A partir de 06 ans

Déplacer un pied ou une main sur un disque de couleur déterminé par la flèche et garder ainsi l'équilibre plus longtemps que son adversaire.



#### Jenga







Retirer un à un les blocs de la tour pour les replacer immédiatement au-dessus. Le perdant est celui qui fait s'écrouler l'empilement.



#### Slackline kit







Travailler l'équilibre et la concentration très facile à installer. pour découvrir de grandes sensations d'équilibre.



#### Jeu de fléchettes magnétiques







Lancer les fléchettes vers la cible à picots.



#### Target Maths







A partir de 05 ans

Jeu de lancer avec 3 cibles et des balles à velcro..



# Matériel de jonglerie







Un kit de jonglerie avec différents types d'accessoires à lancer ou faire tenir en équilibre.



# Parachute 1.6 m astres et balles





4+J



A partir de 04 ans

Parachute muni de dix poignées permettant différents jeux de groupes avec les plus jeunes.



## Toupie Mini top







Une toupie géante dans laquelle tourner et exercer son équilibre.



## Kit de badminton



1,00€



**2-4J** 



A partir de 10 ans

Un kit pratique tout inclus pour 4 personnes : raquettes, volants, filet sur poteaux extensibles.



### Ogosport raq







A partir de 06 ans

Trampoline à main pour balles



### Crossboccia family pro





**2-4J** 



A partir de 06 ans

Le crossboccia se joue avec des boules molles et avec un cochonnet. Le but est de placer une ses boules le plus près du cochonnet.



# Billard japonais



3,00€



**2-6J** 



A partir de 06 ans

Le but du jeu est très simple : marquer le plus de points en réussissant à lancer des boules dans les trous du billard, chaque trou rapportant le nombre de points indiqués auprès de lui. Chaque joueur lance 10 boules.

Petit modèle 110 cm de long et 35 cm de large



### Jeu de grenouille de table



3,00€



2 équipes







A partir de 07 ans

Jeu d'adresse où il faut lancer des palets en fonte dans les différents types de logements. Ensuite, on ouvre le tiroir pour révéler les points marqués et calculer son score total. Se pratique en plein air ou en intérieur.



### Kulling







A partir de 05 ans

Totaliser seize points en poussant les palets à bille à l'aide du lanceur et en les plaçant ainsi le plus près possible du centre de la cible.



### Billard hollandais



3,00€



1+J



A partir de 06 ans

Le but de ce jeu d'adresse est de marquer des points en faisant glisser ses palets dans des couloirs numérotés de 1 à 4 et placés en bout de plateau. On peut jouer seul ou à plusieurs, dans ce cas les joueurs jouent leur tour les uns après les autres.



### Jeu de lancer



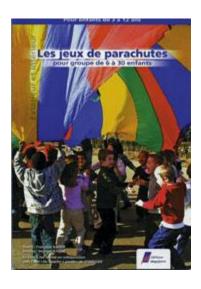


1-3J



A partir de 03 ans

Jeu de lancer consistant en un grand cadre muni de sacs en polyester de 4 couleurs différentes et de 6 balles à jongler molles. Cadre pliable d'une hauteur de 18cm.



### Jeux de parachute







A partir de 05 ans

Ce livret présente une quarantaine de fiches, faciles à utiliser, pour organiser activités et jeux de parachute. Nombreux dessins.



# Bilboquet rouge







Jeu d'adresse qui consiste à projeter la balle vers le haut pour la récupérer dans l'anneau du manche.



### Jeu des Osselets



0,50€



1+J



A partir de 06 ans

5 osselets en métal présentés dans leur coffret en bois illustré à l'ancienne. Ce jeu populaire est essentiellement un jeu d'adresse.



### Chapeau de clown



0,50€





A partir de 04 ans

Porter le chapeau de clown et suivre un parcours ou réaliser une épreuve sans le faire tomber.



### Kairn: jeu d'australop ichenettes



1,00€



**2-6J** 



A partir de 07 ans

Entrez dans la légende! Faites partie de la préhistoire en participant au tout premier championnat de Kairn... Un sport givré aux règles primaires... l'ancêtre de la pétanque et du curling.



#### Crokinole







2-4J



A partir de 06 ans

Déplacer, à l'aide d'une pichenette d'un coup sec de l'index ou du majeur, un de ses palets pour le placer dans le trou central après avoir obligatoirement touché un palet adverse. Au terme de plusieurs manches, le gagnant est le premier joueur qui atteint ou dépasse cent points.



#### Déambulle



5,00€



**1-6J** 



A partir de 07 ans

En déplaçant un cube à faces colorées, prendre le plus grand nombre de billes sur le plateau. En solitaire, prendre toutes les billes en un minimum de coups. D'autres variantes proposent de jouer en coopération, en lançant les billes comme à la pétanque ou pour totaliser le plus de points.



#### Barik



3,00€



2-4J



A partir de 06 ans

Par équipe ou un contre un, Barik est un jeu de pure adrénaline! A l'aides des bâtons, le premier a débarrasser son camp des barriques gagne. Mais attention, une victoire presque acquise peut échouer à la dernière barrique!



### Twister HOOPLA





**2-4J** 



A partir de 06 ans

Cinq jeux différents pour jouer en compétition ou en équipe et garder l'équilibre en toutes circonstances.



### Pétanque bois



0,50€



**2-4J** 



A partir de 06 ans

Grand classique des jeux d'extérieur traditionnels, la pétanque invite les joueurs à faire preuve d'adresse en lançant leurs boules le plus près possible du cochonnet.



### Planche d'équilibre à deux



3,00€



**2J** 



A partir de 04 ans

A l'aide des pieds et de mouvements de tout le corps pour incliner ensemble le plateau de jeu, faire parcourir le labyrinthe aux petites balles.



#### Kubb



1,00€



2-12J





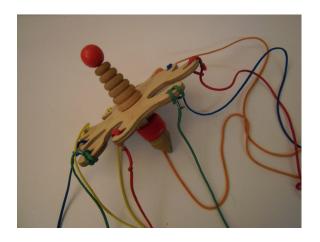


A partir de 06 ans

#### Résumé:

Très populaire en Suède, le jeu du Kubb est un jeu de plein air très ancien. C'est un jeu de quilles en bois ressemblant au Mölkky. Mêlant précision et stratégie, le Kubb est parfois surnommé « jeu d' échecs viking ». Le but du jeu est de renverser des blocs en bois à l'aide de bâtons.

[https://www.regles-jeux-pl ein-air.com/regle-du-kubb/]



### Crayon coopératif





2-10J



Les joueurs s'organisent et tirent habilement les ficelles de manière coordonnée pour arriver au but fixé : réaliser un dessin, suivre un parcours, etc. La diversité des défis et la coopération indispensable des participants en font un excellent outil d'animation.



# Cheese wiz petit





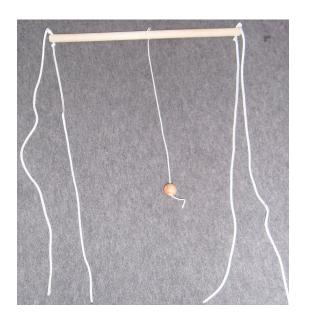






A partir de 06 ans

Le but est de faire monter 1 bille jusqu'au sommet sans qu'elle ne tombe dans 1 trou. Le jeu peut se jouer en compétition ou en coopération : 1 joueur les yeux fermés, 1 joueur qui le guide.



### Jeu des Inuits



0,50€



**2J** 



A partir de 06 ans

#### Résumé:

Deux joueurs nouent les cordes autour de leur taille et doivent enrouler puis dérouler la ficelle à boule autour du bâton.



### Puissance 4 géant en bois



5,00€



**2**J



A partir de 07 ans

**Être le premier à réaliser** une ligne de quatre pions de sa couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.



### Tumblin-Dice



3,00€



**2-6J** 



A partir de 06 ans

Tumblin-Dice est un jeu d'adresse très tactique consistant à marquer le plus de points possible à l'aide de ses dés, tout en tentant à chaque lancer de réaliser le coup parfait. [Philibert]



### Jeu du château







Jeu d'adresse où il faut lancer des balles dans les emplacements du château pour marquer des points.



#### Push



1,00€



**2-4J** 



A partir de 06 ans

Déplacer, d'un coup sec de l'index ou du majeur, des jetons pour les envoyer le plus loin possible dans les trous du plateau de jeu. On compte aussi des points si l'on réalise des figures avec les jetons de sa couleur.



# Circuit à billes duo-loupo





**2-4J** 



A partir de 04 ans

Un circuit à billes...
suspendu! Coopérez en
tenant les cordes pour
faire circuler les billes
dans le labyrinthe.



### Jeu de fléchettes de jardin





1-4J



A partir de 06 ans

Les fléchettes de pelouse sont un jeu de pelouse pour deux joueurs ou équipes. Le but est d'être le premier à accumuler 50 points en lançant les fléchettes dans les cibles.



### Football magnétique Weykick (4 J)



3,00€



**2-4J** 



A partir de 05 ans

Envoyer la bille dans le but adverse en faisant glisser le joueur aimanté sur le plateau de jeu en déplaçant l'aimant par-dessous celui-ci.



### Jeu de fléchettes de jardin







A partir de 06 ans

#### Résumé:

Les fléchettes de pelouse sont un jeu de pelouse pour deux joueurs ou équipes. Le but est d'être le premier à accumuler 50 points en lançant les fléchettes dans les cibles.



### Skis d'été à 4





**2-4J** 



A partir de 06 ans

Paire de skis en bois, chaque personne pose un pied sur chaque ski, et tout le monde essaie d'avancer ensemble en tenant les cordes.



### Skis d'été à 3 (bleus)





**2-3J** 



A partir de 06 ans

Paire de skis en bois, chaque personne pose un pied sur chaque ski, et tout le monde essaie d'avancer ensemble en tenant les cordes.



# Planche labyrinthe



3,00€





A partir de 08 ans

A l'aide des pieds et de mouvements de tout le corps pour incliner le plateau de jeu, faire parcourir le labyrinthe à la bille.



### Tippolino





**2J** 



A partir de 06 ans

Un mini-basket qui se joue en tapant avec les doigts par le dessous du terrain.



### Speed roll





2+J



A partir de 06 ans

La course à boules est un jeu d'adresse et de rapidité très excitante. Les joueurs sont face à face de chaque côté du jeu.

Au top de départ, à l'aide des doigts sous le plateau, il faut déplacer les boules le plus vite possible pour les amener de l'autre côté de la piste. [Dynamic land]



### Cheese wiz odyssée



3,00€



1-2J



A partir de 06 ans

Le but est de faire monter 1 bille jusqu'au sommet sans qu'elle ne tombe dans 1 trou. Le jeu peut se jouer en compétition ou en coopération : 1 joueur les yeux fermés, 1 joueur qui le guide.



### Jenga géant





2+J



A partir de 06 ans

Retirer un à un les blocs de la tour pour les replacer immédiatement au-dessus. Le perdant est celui qui fait s'écrouler l'empilement.



### Toupie







Une toupie géante dans laquelle tourner et exercer son équilibre.



#### **Echasses**







Une paire d'échasses en bois (grande taille).



#### Bamboleo









Bamboleo est un magnifique jeu en bois qui saura réveiller le Newton qui sommeille en vous. Des pièces sont placées sur un plateau maintenu en équilibre instable. Chacun leur tour, les joueurs tentent de retirer une pièce du plateau sans jamais le renverser. Qui réussira à jouer avec la gravité sans perdre l'

équilibre?



### Molkky



0,50€



1-10J



A partir de 06 ans

Lancer le cylindre et renverser les quilles pour totaliser exactement cinquante points. Les quilles sont relevées là où elles se trouvent : une seule quille vaut sa valeur en points, plusieurs valent seulement le nombre de quilles renversées.



### Football magnétique Weykick (6 J)



5,00€



**2-6J** 



A partir de 05 ans

Envoyer la bille dans le but adverse en faisant glisser le joueur aimanté sur le plateau de jeu en déplaçant l'aimant par-dessous celui-ci.



### Jeu de fléchettes magnétiques crique







Lancer les fléchettes aimantées sur la cible réversible et totaliser le plus de points.



### Pêche aux canards



1,00€





A partir de 04 ans

Pêcher les canards à l'aide du crochet de la canne à pêche.



#### Parachute







Parachute permettant différents jeux de groupe.



### Danse des oeufs





**2-4J** 



#### Résumé:

A vous de collectionner un maximum d'oeufs (des faux, rassurez-vous) en les gardant sur vous dans des positions loufoques imposées! Présenté comme un jeu pour enfant, La Danse Des Oeufs fera aussi le bonheur des adultes qui ne se prennent pas au sérieux! [https://www.jeuxdenim.be/

ieu-DanseDesOeufs1



#### Passe-trappe



3,00€



**2J** 



A partir de 05 ans

Faire passer le plus vite possible tous les palets dans le camp adverse par la trappe centrale, en les propulsant à l'aide d'un élastique placé au fond de son propre camp.



### Trapenum





4+J



A partir de 06 ans

Découvrez un jeu capable de réunir voyants et mal voyants, tous âges confondus. Le Trapenum fait appel à vos sens tactiles. En effet, le but est d'être le premier à retrouver des objets dans une boite noire. Bonne humeur garantie! [La maison du billard]



### Flipper pinball espace



1,00€





A partir de 06 ans

Un flipper en bois décoré sur le thème de l'espace.



### Billard hollandais maxi



5,00€



1+J



A partir de 06 ans

Le but de ce jeu d'adresse est de marquer des points en faisant glisser ses palets dans des couloirs numérotés de 1 à 4 et placés en bout de plateau. On peut jouer seul ou à plusieurs, dans ce cas les joueurs jouent leur tour les uns après les autres.



# Echasses moyennes







Une paire d'échasses en bois, petite taille (hauteur réglable).



### Labyrinthe bois







#### Résumé:

En évitant les trous du parcours, amener la bille à l'arrivée en ajustant l'inclinaison du plateau de jeu.



### Flipper foot



1,00€



**2J** 



A partir de 06 ans

Un petit flipper mécanique en bois pour deux joueurs. Chacun utilise sa paire de balais pour repousser la bille et tenter de marquer des goals.



### Echasses 1m







A partir de 05 ans

Une paire d'échasses en bois, petite taille.



### Echasses 1m60







Paire d'échasses en bois, taille moyenne.



# Hocus pocus 30 tours







Kit illustré d'apprentissage de la prestidigitation. Apprends à faire 30 tours pour épater ton public!



#### Crockasi



5,00€



2-4J



A partir de 08 ans

A l'aide d'un marteau de bois, chaque joueur tente de repousser une bille en métal vers les zones défendues par les adversaires.



# Cheese wiz petit







Le but est de faire monter 1 bille jusqu'au sommet sans qu'elle ne tombe dans 1 trou. Le jeu peut se jouer en compétition ou en coopération : 1 joueur les yeux fermés, 1 joueur qui le guide.



### Golf des hussards







**2-4J** 



A partir de 08 ans

Jeu d'adresse à 2 ou 4 joueurs, où il faut arriver à bouger le plateau pour faire tomber la boule dans un des trous de la couleur de son équipe.



### Passe-trappe mini



0,50€



**2J** 



A partir de 05 ans

Faire passer le plus vite possible tous les palets dans le camp adverse par la trappe centrale, en les propulsant à l'aide d'un élastique placé au fond de son propre camp.



#### Jeu du roi





1+J



A partir de 06 ans

Lancer la toupie en tirant d'un coup la ficelle que l'on a enroulée autour d'elle et faire tomber le plus de quilles pour obtenir un maximum de points après trois essais successifs.



### **Echasses** hémisphères



0,50€





A partir de 05 ans

Avancer sur deux hémisphères en plastique que l'on déplace à l'aide de cordes tenues en main.



### Toupie bowling







Un jeu de quilles pas comme les autres : on lance une toupie sur un plan incliné!